113 至 115 年美感與設計課程創新計畫113 學年度第二學期美感智能閱讀計畫

成果報告書

主辦單位: 教育部 師資培育及藝術教育司

執行單位: 新竹市東區關埔國民小學

執行教師: 林瑋婷 教師

目錄

一、美感智能閱讀概述

- 1. 基本資料
- 2. 課程概要與目標
- 3. 執行內容與反思

二、同意書

- 1. 成果報告授權同意書
- 2. 著作權及肖像權使用授權書(如有請附上)

美感智能閱讀概述

一、基本資料

| 辦理學校 | 新竹市東區關埔國民小學 |
|--------|-------------|
| 授課教師 | 林瑋婷 |
| 教師主授科目 | 國語、綜合 |
| 班級數 | 306 班 |
| 學生總數 | 31人 |

二、課程概要與目標

| 課程名稱 | 文字中的冒險—從閱讀到創作 | | | | | |
|---------------|--|-------|---|------|-------------------------------------|--|
| 報紙使用 期數及頁數 | 第 <u>5535</u> 期,第 <u>6~7</u> 頁 文章標題 真實與想像 之 | | | | 真實與想像之梯 | |
| 課程融入 議題 | □ 性別平等教育 □ 原住民族教育 □ 生涯規劃教育 □ 多元文化教育 ■ 閱讀素養教育 □ 人權教育 □ 環境教育 □ 海洋教育 □ 科技教育 □ 能源教育 □ 家庭教育 □ 品德教育 □ 生命教育 □ 法治教育 □ 資訊教育 □ 安全教育 □ 防災教育 □ 戶外教育 □ 國際教育 □ 無特定議題 ■ 其他_冒險旅行 | | | | | |
| 施作課堂 | 國語、綜合 | 施作總節數 | 6 | 教學對象 | ■ 國民小學年級 □ 國民中學年級 □ 高級中學年級 □ 職業學校年級 | |

1. 課程活動簡介(300字左右的整體課程介紹)

- -藉由春遊週「跟著職人學功夫」活動,引導學生思考何謂冒險
- -閱讀《地底旅行》書籍,討論故事中的冒險情節與感受
- -閱讀《安妮新聞》「真實與想像之梯」專欄,討論報紙上的圖片與文字是否傳達冒險感
- -討論語句中如何表現冒險感受
- -學生設計一份「冒險地圖」,包含:
 - 介紹冒險景點
 - 描述景點時,須具備冒險氛圍的文字
 - 利用簡報呈現冒險地圖內容

- 錄影介紹冒險地圖的玩法
- ·舉辦同儕分享與試玩,給予彼此回饋與評論

◆課程特色:

- -閱讀、創作與簡報並重,培養表達與溝通能力
- -跨領域學習,強化學生的探究與創意發展

2.課程目標(條列式)

- -理解「冒險」的定義,並了解旅行是一種冒險
- -能從圖文中體會冒險的感覺,並找出文字中的冒險線索
- -發展閱讀理解能力,結合創意表達冒險故事

三、執行內容與反思

1. 課程實施照片與成果 (請提供 5-8 張, 如有學生學習回饋可附上。)

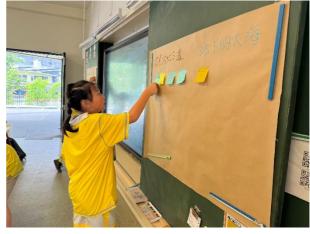
















2. 課堂流程說明

- (1)結合校本課程「春遊週-跟著職人學功夫」活動,啟發學生對冒險的認識
- (2)透過國語課閱讀時間,借閱《地底旅行》書籍,體會文字中的冒險情境
- (3)閱讀《安妮新聞》「真實與想像之梯」專欄·討論報紙上的圖片與文字是否傳達冒險感
- (4)引導學生討論:什麼是冒險?旅行為什麼是一種冒險?
- (5)討論並找出文本中表達冒險的語句與描述,並說明理由
- (6)結合實際的春遊經驗,分享自己感受到的冒險故事
- (7)學生設計一份「冒險地圖」,包含:
 - 介紹冒險景點
 - 描述景點時,須具備冒險氛圍的文字
 - 利用簡報呈現冒險地圖內容
 - 錄影介紹冒險地圖的玩法

·舉辦同儕分享與試玩,給予彼此回饋與評論

3. 教學觀察與反思(遇到的問題與對策、未來的教學規劃等等,可作為課程推廣之參考。)

一、教學觀察

- 1. 學生參與度高,展現豐富的想像力
 - 在閱讀《地底旅行》及《安妮新聞》專欄時,學生能積極發表對冒險主題的看法,並分享自己對「冒險」的理解。尤其在討論圖片與文字是否能夠傳達冒險感時,學生能夠提出多樣的觀點,顯示他們對冒險意涵的多元詮釋。
- 2. 口語表達與文字描述能力進步明顯
 - 學生在設計「冒險地圖」時,能夠運用具有冒險氛圍的文字來描寫景點,例如 使用「神秘的森林」、「危機四伏的峽谷」等詞彙,展現了對語言表達的掌握 與運用能力。
 - 錄影介紹冒險地圖的環節,學生透過說明地圖玩法與特色,練習了組織語言與口語表達的能力,有助於培養溝通技巧。
- 3. 合作與回饋過程增進同儕學習
 - 在同儕分享與試玩活動中,學生彼此給予意見與建議,能看見他們對同學作品的欣賞與支持,同時也能指出改進方向,如「可以增加更多互動關卡」、「加上更多細節描述會更有冒險感」。這樣的互動有助於建立積極學習的班級氛圍。

二、教學反思

- 1. 冒險概念的建立需更多引導
 - 雖然學生對冒險有基本理解,但部分學生仍將冒險與危險混淆,或僅停留在刺激的表面感受,缺乏深入思考冒險背後的意義(例如:勇氣、挑戰自我、突破

困難等)。未來可增加更多引導性提問或案例討論,如探討不同類型的冒險故事(科幻、歷史、真實探險),幫助學生建立更全面的冒險觀。

2. 語言運用能力仍有提升空間

雖然學生能嘗試使用冒險氛圍的語句,但部分描述較為簡單,表達仍較直接, 缺乏生動的修辭技巧或情境鋪陳。未來教學可加強描述性語言的教學,如使用 比喻、擬人、感官描寫等手法,豐富語句表現力,提升敘事層次。

3. 科技工具的使用需要更多實作機會

簡報與錄影雖為課程亮點,但部分學生在操作上仍顯生疏,簡報設計較為單調、影片表達欠缺流暢度。後續教學中可考慮安排更多數位工具的基礎教學與實作練習,如如何設計吸引人的簡報版面、剪輯影片的基本技巧等,讓學生能更自信的運用多媒體呈現作品。

113至115年美感與設計課程創新計畫 113 學年度第二學期美感智能閱讀計畫

成果報告授權同意書

大大之。 同意無償將 113 學年度第二學期美感智能閱讀計畫之成果報告之使用 版權為教育部所擁有、教育部擁有複製、公佈、發行之權利。教育部委託國立成功大 學(總計畫學校)於日後直接上傳「美角|生活中的每一課」粉絲專頁或美感與設計 課程創新計畫之相關網站·以學習觀摩交流之非營利目的授權公開使用·申請學校不 得異議。

※ 立授權同意書人聲明對上述授權之著作擁有著作權,得為此授權。

雙方合作計畫內容依雙方之合意訂之,特立此書以

此致

教育部

立同意書學校:新竹市東區關埔國民小學 (請用印)

万字 請用印)(教案撰寫教師)

中華民國 114年 6月 4日