

**111 至 112 年美感與設計課程創新計畫
112 學年度第一學期美感能智能閱讀計畫**

成果報告書

主辦單位： 教育部 師資培育及藝術教育司

執行單位： 國立基隆女子高級中學

執行教師： 蘇芷瑩 教師

目錄

一、美感能力閱讀概述

1. 基本資料
2. 課程概要與目標

二、執行內容

1. 課程紀錄
2. 教學觀察與反思
3. 學生學習心得與成果

三、同意書

- 1、成果報告授權同意書
- 2、著作權及肖像權使用授權書

美感智能閱讀概述

一、基本資料

辦理學校	國立基隆女子高級中學
授課教師	蘇芷瑩
教師主授科目	美術
班級數	13 班 (全高一除數理實驗班及體育班)
學生總數	240 人

二、課程概要與目標

課程名稱	與安妮共行 - 安妮新聞				
報紙期數 / 頁數	第 <u>10</u> 期，第 <u>6.7.9</u> 頁		文章標題	看圖說情緒、 沈睡中覺醒：超現實的唯一現實	
施作課堂 (如：國文)	美術	施作總節數	4	教學對象	<input type="checkbox"/> 國民小學 年級 <input type="checkbox"/> 國民中學 年級 <input checked="" type="checkbox"/> 高級中學 年級 <input type="checkbox"/> 職業學校 年級

1. 課程活動簡介

第一堂課從第一眼印象到不同興趣主題的延伸閱讀，結合學習任務，讓學生欣賞並認識安妮新聞刊物，了解該期主題；第二堂課搭配互動圖卡遊戲，透過色彩、造形、符號意義等視覺面向，帶領學生認知該如何運用視覺設計傳遞情緒、感受等不可見之意象；第三堂課延伸藝術流派—超現實主義的介紹，認知情緒、夢境等潛意識在藝術上的應用，並體驗超現實藝術家們之間常玩的小遊戲(Exquisite Corpse)，來激發彼此天馬行空的創意；第四堂課藉由寶可夢及怪獸電力公司等角色設計分享，嘗試以自身出發，透過色彩、造形、符號代表設計一個代表自己的奇珍異獸，並嘗試說明設計理念。

2. 課程目標（條列式）

- (1)知悉安妮新聞刊物的出版用意。
- (2)了解色彩、造形、符號在視覺傳達上的運用。
- (3)認識超現實主義的時代背景與表現型態。
- (4)能剖析自我並運用視覺傳達展現個人特質。

執行內容

一、課程紀錄

1. 課程實施照片 (請提供 5-8 張)



學生閱讀時間



情緒圖卡活動討論



超現實主義活動說明



學生創作張貼



閱讀記錄



符號應用



Exquisite Corpse 活動

2. 課堂流程說明

(1) 第一堂課以兩階段閱讀指令帶領學生認識安妮新聞此期內容，第一階段給予兩分鐘翻閱全刊並寫下最吸睛的頁面或專欄，第二階段給予十分鐘找尋真正感興趣的專欄進行閱讀並擷取重點，目的在抓取短時間的版面吸引元素，以及真正有深入閱讀的內容記錄。進一步再介紹安妮新聞的由來與特色，作為初步認識的導讀。

(2) 第二堂課藉由中央活動區 Emotion Cards 進行情緒判讀，第一階段由各回合主題情緒，讓學生分享所配對的圖卡，理解不同圖像在各自解讀之下的故事；第二階段則由各回合主題情緒，找尋最多人認同的圖卡，統整在各自不同解讀下的最大公約數，而這也是視覺傳達上很重要的大眾共感。

(3)第三堂課延伸藝術專欄中所提到的超現實主義，帶領學生認識其時代背景、藝術特色及相關藝術家，並透過改編藝術家之間用來激發靈感的互動遊戲 Exquisite Corpse，讓學生體驗圖像隨機接龍，創造既有趣又未知的班際大型合作表現。

(4)第四堂課則是承接之前在視覺傳達中的大眾共感，如何運用符號的意義象徵、色彩意義、線條搭配等，說明了符號中的符徵、符旨關係，並透過寶可夢、怪獸電力公司等角色設計說明，運用更貼近學生生活物像來闡述其意義，引導學生使用符號意象結合重點色彩來展現自我特質。

二、教學觀察與反思

- 1.安妮新聞在不同期數中涵括了各樣的主題，每次都令人感到驚奇，但如以美術老師角度出發，大多在視覺設計、排版等內容著墨，感到不足，若可以搭配跨領域討論與共備，始可將報紙的價值最大化、教學更加深入，而教師知能亦更加提升！
- 2.學生大多很感興趣，也樂意了解，甚至詢問是否還有別份期數，若可以提供教學場域每期一至五份共讀版放置場域空間，讓有興趣的學生多加認識理解，相信會對學生達到潛移默化的效果。

三、學生學習心得與成果

從一開始的認識，即讓學生有不同以往的報章閱讀經驗，大量的圖片及設計也吸引學生在主題理解中更有興趣與耐心，除卻延伸的活動，如：情緒圖卡互動、符號認識、超現實體驗遊戲外，以下大多是學生在閱讀之後的感受及記錄。

