113 至 115 年美感與設計課程創新計畫 113 學年度第二學期美感智能閱讀計畫

成果報告書

主辦單位: 教育部 師資培育及藝術教育司

執行單位: 新北市永和區頂溪國民小學

執行教師: 劉彥汝 教師

目錄

一、美感智能閱讀概述

- 1. 基本資料
- 2. 課程概要與目標
- 3. 執行內容與反思

二、同意書

- 1. 成果報告授權同意書
- 2. 著作權及肖像權使用授權書

美感智能閱讀概述

一、基本資料

辦理學校	新北市永和區頂溪國民小學
授課教師	劉彥汝
教師主授科目	視覺藝術
班級數	5 班
學生總數	130 名學生

二、課程概要與目標

課程名稱	情緒靈獸×表情與想像力					
報紙使用 期數及頁數	夏季特刊,第_10-12_頁		文章標題	台灣妖怪的魔幻世界		
課程融入	多元文化教育、品德教育、生命教育					
施作課堂	視覺藝術	施作總節數	8	教學對象	國民小學_四_年級	

1. 課程活動簡介

本課程以《安妮新聞》夏季特刊中的〈台灣妖怪的魔幻世界〉為導讀文本,結合學生的情緒經驗與藝術創作,引導學生進行「情緒靈獸」版畫創作。課程初期,教師帶領學生閱讀妖怪專題,認識妖怪形象如何反映人類的情緒與集體記憶。例如:水鬼的故事可能源自對危險水域的恐懼與警示,而許多台灣妖怪也來自動物、自然現象或原住民神話,蘊含敬畏自然與珍視生命的價值。

為幫助學生覺察情緒的複雜性,教師設計生活化的角色扮演活動,如學生抽到冰淇淋卻意外掉落,引發開心、惋惜、驚訝等情緒交錯,進而啟發學生從動物、植物、自然元素中轉化靈感,創造出獨特的「情緒靈獸」角色。

學生以版畫技法創作情緒靈獸,學習將抽象情緒具象呈現,融合色彩、造型與故事描寫。課程最後,學生為自己的靈獸撰寫故事,作品集結成班級專屬圖鑑,成為彼此共享的視覺故事寶藏,培養自我覺察與同理力。

2. 課程目標

- 學習從閱讀中萃取創作靈感,並能運用視覺語言表達個人情緒。
- 培養學生同理與欣賞他人作品的態度,透過故事與圖像交流情感。

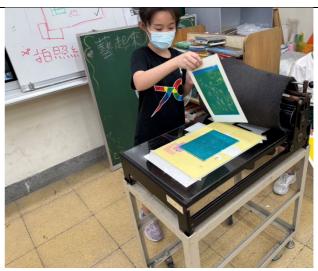
三、執行內容與反思

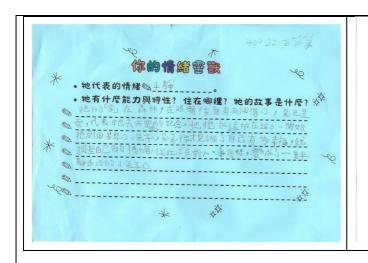
1. 課程實施照片與成果













2. 課堂流程說明

● 導讀與引起動機

教師引導學生閱讀《安妮新聞》夏季特刊〈台灣妖怪的魔幻世界〉,認識妖怪如何反映情緒、文化與自然觀,激發學生對「情緒具象化」的興趣。

● 情緒覺察與故事引導

教師設計生活化情境(如掉落冰淇淋事件)引導學生思考「情緒從何而來」,辨識多種情緒與反應。

● 創作引導與靈感轉化

學生選擇一種情緒,並從動物、植物、自然現象(如風、火、水、月亮等)中挑選至少 三種元素,融合發想「情緒靈獸」的外型特徵。

● 草圖設計與構圖練習

學生於草稿紙上繪製情緒顯獸構想,思考造型、配色、特徵與象徵意義。

● 版畫製作

學生依草圖雕刻樹脂版,塗佈水性油墨並印製在紙上,完成一張具個人風格的情緒靈獸版畫作品。

● 命名與故事延伸

學生為情緒靈獸命名,並簡短說明角色的來歷與能力,強化創作意義與表達力。

● 成果整理與展示

教師收集學生作品,編排成《情緒靈獸圖鑑》,可布置於圖書館或教室牆面,進行主題展覽與分享。

3. 教學觀察與反思

● 學生對「情緒」的理解較為侷限

多數學生在課程初期對情緒的認識仍停留於「開心、難過、生氣」等基本情緒,較難具體描述複雜或混合型的情緒感受。

對策:教師透過具體生活情境(如冰淇淋掉落事件)、搭配肢體表演與互動討論,引導學生從不同視角探索事件中的多重情緒反應,逐步擴展其情緒詞彙與感知深度。

● **創作過程中素材組合較為困難**學生在嘗試將自然元素(動物、植物、自然現象等)轉化 為怪獸外型時,常出現造型混亂或卡關的情形。

對策:教師引導學生觀察《安妮新聞》中的插圖,並提供範例草圖參考。鼓勵學生先行 拆解元素、練習構圖,再以「拼貼式組合」創作情緒靈獸,協助發展更清晰的視覺語言 與造型結構。

● 初次接觸版畫工具,操作較為生疏

學生對雕刻刀的操作尚不熟練,易感到困難。

對策:教師採取「工具靈活替換」策略,建議學生如不習慣使用雕刻刀時可暫時放回工具箱,改以斷水原子筆等替代工具刻劃,仍可模擬雕刻效果,降低學生挫折感並提升操作意願。