

113 至 115 年美感與設計課程創新計畫
113 學年度第一學期美感智能閱讀計畫

成果報告書

主辦單位： 教育部 師資培育及藝術教育司

執行單位： 新北市三重區重陽國民小學

執行教師： 馮亭瑄 教師

目錄

一、美感智能閱讀概述

1. 基本資料
2. 課程概要與目標
3. 執行內容與反思

二、同意書

1. 成果報告授權同意書
2. 著作權及肖像權使用授權書 (如有請附上)

美感智能閱讀概述

一、基本資料

辦理學校	新北市三重區重陽國民小學
授課教師	馮亭瑄
教師主授科目	國語、數學、社會、閱讀
班級數	1
學生總數	26

二、課程概要與目標（以下紅字部分為舉例說明）

課程名稱	妙語說書人				
報紙使用 期數及頁數	第 10 期，第 _____ 頁		文章標題	基本情緒圖鑑、看圖說情緒、情緒探索地圖	
課程融入 議題	☐ 性別平等教育 ☐ 原住民族教育 ☐ 生涯規劃教育 ☐ 多元文化教育 ☐ 閱讀素養教育 ☐ 人權教育 ☐ 環境教育 ☐ 海洋教育 ☐ 科技教育 ☐ 能源教育 ☐ 家庭教育 ☐ 品德教育 ☒ 生命教育 ☐ 法治教育 ☒ 資訊教育 ☐ 安全教育 ☐ 防災教育 ☐ 戶外教育 ☐ 國際教育 ☐ 無特定議題 ☐ 其他 _____				
施作課堂 (如：國文)	4	施作總節數	4	教學對象	☒ 國民小學 5 年級 ☐ 國民中學 _____ 年級 ☐ 高級中學 _____ 年級 ☐ 職業學校 _____ 年級

1. 課程活動簡介（300 字左右的整體課程介紹）

自我覺察是門終生課題，不論在哪一學習階段都備受重視，「情緒覺察」是當今社會及教育界中的熱門議題，若能夠找到方法適時的調節自己的心情、生理狀態，便能夠讓自己保持輕鬆，且能自我療癒。

本次情緒卡的課程設計為請學生畫出情緒圖鑑，接著透過互相分享、猜測來覺察該情境中可能會有情緒。根據過往的經驗，即便學生有豐富的構圖想法，但礙於繪畫能力不足而無法實踐構想，最後選擇放棄作畫。

這一次課程將嘗試使用 ChatGPT 來進行「文轉圖」，讓學生試著描述構想中的情境，最終生成出心目中的情緒卡。

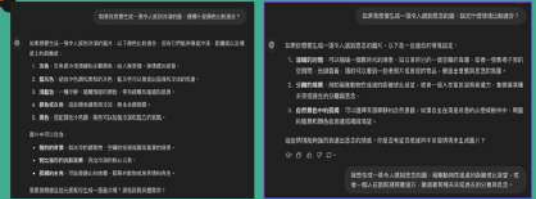
	<table><tr><td>04 憤怒 Anger</td><td></td></tr><tr><td>05 驚訝 Surprise</td><td></td></tr><tr><td>06 厭惡 Disgust</td><td></td></tr></table>	04 憤怒 Anger		05 驚訝 Surprise		06 厭惡 Disgust		<table><tr><td>說明</td><td>分享區</td></tr><tr><td>事件 包含人、事、時地、物</td><td>114年1月6日和朋友們一起坐在野營墊上一起吃晚餐and看電影好開心!!!電影演到劇烈的畫面也讓我有一點緊張,最後的結局讓我們很驚訝 ONG!</td></tr><tr><td>生理反應 身體出現的反應。 [例]流汗、心跳加速、發抖...</td><td>演到劇烈的畫面讓我身上的晚餐掉下來,知道可以看了(電影)我很開心的跳起來</td></tr><tr><td>表情 臉部五官因為情緒而出現的變化</td><td>開心讓我微笑,緊張讓我又住眼睛,驚訝讓我又住嘴巴!</td></tr><tr><td>行為表現 因為情緒而表現出來的外在行為。 [例]打人、躲回房間、擁抱、發呆...</td><td>開心讓我跳起來,緊張讓我一直跳,驚訝讓我睜大眼睛。</td></tr></table>	說明	分享區	事件 包含人、事、時地、物	114年1月6日和朋友們一起坐在野營墊上一起吃晚餐and看電影好開心!!!電影演到劇烈的畫面也讓我有一點緊張,最後的結局讓我們很驚訝 ONG!	生理反應 身體出現的反應。 [例]流汗、心跳加速、發抖...	演到劇烈的畫面讓我身上的晚餐掉下來,知道可以看了(電影)我很開心的跳起來	表情 臉部五官因為情緒而出現的變化	開心讓我微笑,緊張讓我又住眼睛,驚訝讓我又住嘴巴!	行為表現 因為情緒而表現出來的外在行為。 [例]打人、躲回房間、擁抱、發呆...	開心讓我跳起來,緊張讓我一直跳,驚訝讓我睜大眼睛。																
04 憤怒 Anger																																		
05 驚訝 Surprise																																		
06 厭惡 Disgust																																		
說明	分享區																																	
事件 包含人、事、時地、物	114年1月6日和朋友們一起坐在野營墊上一起吃晚餐and看電影好開心!!!電影演到劇烈的畫面也讓我有一點緊張,最後的結局讓我們很驚訝 ONG!																																	
生理反應 身體出現的反應。 [例]流汗、心跳加速、發抖...	演到劇烈的畫面讓我身上的晚餐掉下來,知道可以看了(電影)我很開心的跳起來																																	
表情 臉部五官因為情緒而出現的變化	開心讓我微笑,緊張讓我又住眼睛,驚訝讓我又住嘴巴!																																	
行為表現 因為情緒而表現出來的外在行為。 [例]打人、躲回房間、擁抱、發呆...	開心讓我跳起來,緊張讓我一直跳,驚訝讓我睜大眼睛。																																	
妙語說書人 挑選兩張圖卡,嘗試描述和聯想。	<table><tr><td colspan="2"><<妙語說書人>></td><td colspan="2"><<妙語說書人>></td></tr><tr><td>情緒</td><td>開心 放鬆</td><td>情緒</td><td></td></tr><tr><td>情緒色調卡牌</td><td></td><td>情緒色調卡牌</td><td></td></tr><tr><td>主要顏色</td><td></td><td>主要顏色</td><td></td></tr><tr><td>心情圖案</td><td>YA! YA! </td><td>心情圖案</td><td></td></tr><tr><td>聯想、敘述</td><td>看到這張圖我覺得很像勝利的營火,讓我覺得很開心 我座在椅子上會感到放鬆,在加上背景的藍讓我感到更放鬆</td><td>聯想、敘述</td><td>就像看森林的營火,我不會感到害怕,因為它很溫暖,就像在森林裡,我會感到安心 看到鋼琴的同齡同學,我有點以前的回憶,以前我會彈起這首曲子</td></tr></table>	<<妙語說書人>>		<<妙語說書人>>		情緒	開心 放鬆	情緒		情緒色調卡牌		情緒色調卡牌		主要顏色		主要顏色		心情圖案	YA! YA! 	心情圖案		聯想、敘述	看到這張圖我覺得很像勝利的營火,讓我覺得很開心 我座在椅子上會感到放鬆,在加上背景的藍讓我感到更放鬆	聯想、敘述	就像看森林的營火,我不會感到害怕,因為它很溫暖,就像在森林裡,我會感到安心 看到鋼琴的同齡同學,我有點以前的回憶,以前我會彈起這首曲子									
<<妙語說書人>>		<<妙語說書人>>																																
情緒	開心 放鬆	情緒																																
情緒色調卡牌		情緒色調卡牌																																
主要顏色		主要顏色																																
心情圖案	YA! YA! 	心情圖案																																
聯想、敘述	看到這張圖我覺得很像勝利的營火,讓我覺得很開心 我座在椅子上會感到放鬆,在加上背景的藍讓我感到更放鬆	聯想、敘述	就像看森林的營火,我不會感到害怕,因為它很溫暖,就像在森林裡,我會感到安心 看到鋼琴的同齡同學,我有點以前的回憶,以前我會彈起這首曲子																															
ChatGPT 試畫	任務二 / 製作情緒卡 步驟一: 選擇4種情緒、設定情境及顏色呈現。 <table><tr><td>溫柔</td><td>生氣</td><td>無聊</td><td>焦慮</td><td>思念</td><td>希望</td><td>空虛</td><td>平靜</td></tr><tr><td>困惑</td><td>驚喜</td><td>自由</td><td>開朗</td><td>迷茫</td><td>喜悅</td><td>沈重</td><td>驚懼</td></tr><tr><td>滿足</td><td>興奮</td><td>親密</td><td>寂寞</td><td>懷念</td><td>想家</td><td>決然</td><td>溫暖</td></tr><tr><td>幸福</td><td>忌諱</td><td>緊張</td><td>亢奮</td><td>期待</td><td>孤獨</td><td>好奇</td><td>狂喜</td></tr></table> 步驟二: 將構想用文字具體描述,嘗試與ChatGPT溝通。 步驟三: 請ChatGPT繪出圖像。	溫柔	生氣	無聊	焦慮	思念	希望	空虛	平靜	困惑	驚喜	自由	開朗	迷茫	喜悅	沈重	驚懼	滿足	興奮	親密	寂寞	懷念	想家	決然	溫暖	幸福	忌諱	緊張	亢奮	期待	孤獨	好奇	狂喜	任務二 / 製作情緒卡 設定 情緒: 生氣、開心、難過、幸福 情境: 大自然風景 顏色: 紅色、黃色、藍色、灰色 敘述
溫柔	生氣	無聊	焦慮	思念	希望	空虛	平靜																											
困惑	驚喜	自由	開朗	迷茫	喜悅	沈重	驚懼																											
滿足	興奮	親密	寂寞	懷念	想家	決然	溫暖																											
幸福	忌諱	緊張	亢奮	期待	孤獨	好奇	狂喜																											

任務二 / 製作情緒卡 敘述透圖要求

透過與ChatGPT溝通，除了將構想明確表達出來，輸入關鍵字外，也可以嘗試改變風格的設計。



任務二 / 製作情緒卡 敘述透圖要求



透過與ChatGPT溝通，可以將自身的訴求與其討論，最後生成理想中的情緒圖卡。

任務二 / 製作情緒卡

產出情緒圖鑑

生氣

開心

幸福

悲傷



這是一張令人感到生氣的圖片，展示了壯觀的火山噴發場景，紅色與黃色的色彩強烈交織，營造出混亂與憤怒的氛圍。



充滿春季喜悅的大自然場景圖片，柔和的粉色系花朵點綴著草地，櫻花樹隨風飄落花瓣，營造出歡樂與平和的氣氛。



以黃色系為主的大自然幸福場景，展示了滿佈向日葵的田野和柔和的日落光芒，溫暖的色調讓整體畫面充滿喜悅與安寧。



以藍色和灰色色調為主的大自然場景，描繪了空曠的森林和靜謐的湖泊，營造出一種孤寂和悲傷的氛圍。

任務三 / 拼組情緒圖鑑



全班合作
完成一副
情緒圖鑑

創作
小短文

任務四 / 創作小短文

1. 一組3-4人，以小組為單位。
2. 每人抽取4張情境卡，試著寫下對情境卡的感受。

我的親人生病了，醫生說需要住院、動手術。

我不小心把媽媽的收藏玻璃杯摔破了。

我努力在課堂上表達自己的想法，但同學們卻不以為然。

我最好的朋友不但搬家，還轉學了。

我最近跟最好的朋友吵架了，其他同學也都不理我。

今年生日的時候，家人、朋友都陪著我一起過生日。

小花不但成績好，又長得漂亮，不管是誰都會喜歡她吧。

明明是妹妹做錯事，但每次挨罵的都是我。

升上五年級後，我遇到一位對我非常好的老師，還常常關心我。

今天爸爸媽媽不在家，我可以大肆地玩電腦。

我喜歡的學長每節下課都會到操場打球，希望他哪一天能夠注意到我。

這次期中考我比之前進步了好多，這陣子的努力一切都值得了。

情緒
對對碰

任務五 / 情緒對對碰



我最近跟最好的朋友吵架了，其他同學也都不理我。



今天爸爸媽媽不在家，我可以大肆地玩電腦。



我努力在課堂上表達自己的想法，但同學們卻不以為然。



我喜歡的學長每節下課都會到操場打球，希望他哪一天能夠注意到我。



今年生日的時候，家人、朋友都陪著我一起過生日。



小花不但成績好，又長得漂亮，不管是誰都會喜歡她吧。



我最好的朋友不但搬家，還轉學了。



這次期中考我比之前進步了好多，這陣子的努力一切都值得了。

1. 學生各自完成4組情境小短文。

2. 完成後與兩兩一組進行情緒卡對對碰。

3. 最先配對完成的組別即可得勝。

情緒探索
地圖

任務六 / 製作情緒探索地圖

觀察表面情緒後，嘗試傾聽深層情緒。

[情境] 明明弟弟先找我麻煩，卻惡人先告狀，害媽媽責怪我，甚至罵我不懂事。
[表面情緒] 被錯怪而感到生氣。
[深層情緒] 媽媽不信任我。

情緒辨識小練習

療傷OK繃

轉移注意力 適當抒發 自我肯定
透過三方法走出情緒!

找到方法表達情緒

說明事件 → 表達感受
ex. 當你錯怪我的時候，讓我覺得很難受，也很沮喪。

2. 課堂流程說明

■ 課程名稱：妙語說書人

第一堂課 封面故事與情緒覺察

一、 導入活動

教師介紹安妮新聞與刊物列表，並引導學生概覽本次報紙主題。

二、 開展活動

1. 運用情緒繪本《情緒遊樂園》：透過 23 個心理遊戲引導學生生覺察情緒及發展好 EQ。
2. 教師引導學生觀察本期報紙封面，並請學生分享印象及感受。
3. 學生透過六個基本情緒回顧這陣子發生之印象最為深刻的事件，挑選一個主要情緒，從事件、生理反應、表情及行為表現四向度進行分享。

三、 綜合活動

1. 學生與同儕分享自己的〈情緒學查回憶錄〉，教師給予回饋。
2. 教師預告下一節課要由學生自己繪製屬於自己的情緒卡。

第二堂課 情緒圖卡手繪趣

一、 導入活動

教師帶領學生回顧上一節課基本 6 情緒，並引導學生翻閱情緒圖卡集。

二、 開展活動

1. 學生從情緒圖卡集中挑選兩張印象最為深刻的圖卡，利用 Goodnote 進行講義撰寫，先從顏色進行觀察，再將自己看到圖卡後的想法及聯想續寫下來。
2. 學生自己嘗試創作一張情緒圖卡。

三、 綜合活動

1. 學生與同儕分享自己手繪的情緒圖卡，教師給予回饋。
2. 教師預告下一節課要教導學生透過 ChatGPT 創作情緒圖卡。

第三堂課 情緒圖卡 GPT

一、 導入活動

教師帶領學生回顧上一節課大家繪製的情緒圖卡，並將圖卡建立情緒卡相冊。

二、開展活動

1. 藉由上一次手繪圖卡的經驗，教師帶領學生透過 AI 生成的方式進行數位圖卡創作，藉由與 ChatGPT 溝通來製作心目中的情緒卡。
2. 學生透過 ChatGPT 製作情緒圖卡，先選定一情緒，設定情境及顏色，接著與 G P T 溝通，完成屬於自己的情緒卡。

三、綜合活動

1. 學生與同儕分享自己創作的情緒圖卡，教師給予回饋。
2. 教師預告下一節課要帶學生利用本次製作的圖卡來玩情緒卡對對碰，請學生在明日放學前完成圖卡作品及短文敘述、上傳 Classroom。

第四堂課 情緒圖卡對對碰

一、導入活動

教師帶領學生回顧上一節課大家繪製的情緒圖卡，並將圖卡建立情緒卡相冊。

二、開展活動

教師將圖卡作品印製成實體卡，學生以 3-4 人為一組的方式進行遊戲，最先完成的組別獲勝。

三、綜合活動

教師透過情緒探索地圖進行課程統整與結尾，帶領學生回顧本次妙語說書人課程的歷程。

3. 教學觀察與反思（遇到的問題與對策、未來的教學規劃等等，可作為課程推廣之參考。）

本次安妮新聞第十期課程安排為四節課，過去在學習關於情緒相關的課程時，大多會將當下現有的情緒直接表達出來，在這過程中卻少了「情緒覺察」的環節，通常可能就只有發現表面的情緒，而遺忘冰山以下的深層情緒。

透過本次繪製情境圖卡的方式，希望能夠讓學生能夠藉由聯想的方式，慢慢的把深層情緒引導出來，引導的過程中需要慢慢闡述，完整地將感受敘述出來，才能夠精準表達「情緒」。

課程中使用 ChatGPT 將文字敘述生成情境圖，不僅可以省去手繪的時間，還能夠將自己的創意構想、理想中的風格等與 G P T 進行溝通，讓人工智慧來實現作品理想。

在課程進行過程中，意外的發現學生很難清楚、詳細的描述自己的情緒，從中也讓我意識到學生平時很少留意到自身的情緒變化，在言語表達上也有極大的成長空間，而這項敘述與表達能力若未建構完成，在第三節的 ChatGPT 使用上也極為吃力。

感謝「安妮新聞」，藉由情緒圖鑑來引起學生對於情緒覺察的動機，更嘗試理解自己、他人，甚至是激發同理心，在這相互影響、互動及對話中，更是展現人際之美。